

EDITAL CONCURSO COSPLAY TECSUL

1. INTRODUÇÃO

- 1.1. As seguintes regras do Concurso Cosplay são válidas para o evento: **TecSUL 2021**.
- 1.2. O Concurso terá início às 13h30 (Treze horas e trinta minutos) do dia 09/10/2019, e término previsto para as 17h (Dezessete horas) do mesmo dia na Praça Getúlio Vargas do Município de Pato Branco, se chover, o evento será automaticamente transferido para o dia 16/10/2021 no mesmo horário e local.
- 1.3. O foco do concurso é incentivar o hobby de Cosplay, assim como apresentar novos talentos, promover o desenvolvimento de novas habilidades e premiar os três que se destacarem.
- 1.4. O concurso é aberto para todas as pessoas com idade superior a cinco anos.
- 1.5. É vetada a participação de membros da comissão organizadora e coordenadores do evento como participantes do desfile. Eles podem participar como jurados.
- 1.6. É permitida a participação de convidados (como palestrantes e professores de workshops), staffs e vendedores terceirizados, porém esses não serão pontuados e, portanto, não obterão classificação nas seletivas.
- 1.7. O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, credos e sexos. Sendo assim, é exigido aos participantes que tenham bom senso e postura respeitosa em suas apresentações.
- 1.8. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga, racismo e demais posturas de caráter discriminatório acarretarão na desclassificação imediata do participante, caso seja evidenciado pelos jurados do evento.
- 1.9. É terminantemente proibido o porte de explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas) e armas brancas com fio.
 - 1.9.1. Quaisquer outros objetos que apresentem risco aos participantes do evento podem ser retidos pela organização caso seu risco seja constatado pela equipe de segurança.
 - 1.9.2. Sendo assim, a coordenação tem autoridade em confiscar tais objetos, que serão guardados em sua posse e devolvidos a seus donos ao final do evento.

- 1.9.3. Aos participantes que tiverem algum objeto de sua apresentação retido pela coordenação: o ocorrido deverá ser informado no ato da inscrição, solicitando assim sua utilização.
- 1.9.4. O uso do objeto será analisado e autorizado pela coordenação do evento, caso o este se encaixe no descrito no item 1.9, a coordenação tem o direito de não autorizar o uso do mesmo.
- 1.10. Como caráter publicitário e jornalístico as imagens dos participantes do Concurso Cosplay podem ser utilizadas sem ônus pelas mídias oficiais do evento ou mídias parceiras, caso haja permissão formal da organização do evento em questão.
- 1.10.1. O evento tem o direito de uso de todas as imagens, áudio e textos relacionados ao Concurso Cosplay, podendo ser utilizados na forma de propaganda, como anúncios em jornais, revistas e outras formas de mídia ou produções secundárias (como DVD's e conteúdo em páginas web).
- 1.10.2. Esta regra vale para antes, durante e após a realização do concurso, e inclui qualquer outra promoção do evento em mídias parceiras como: sites, revistas, jornais, programas de TV entre outros.
- 1.10.3. Sendo assim o participante desde já cede seus direitos de imagem mencionado anteriormente ao evento sede sem qualquer tipo de compensação financeira.

2. PRÉ-INSCRIÇÃO E INSCRIÇÃO

- 2.1. A **pré-inscrição**, fica disponível às 09h do dia 16/09/2021. O objetivo da pré-inscrição é facilitar e agilizar a organização das apresentações.
- 2.2. A pré-inscrição não é obrigatória, mas fortemente recomendada pela coordenação do evento e pode ser realizada online, através do link: <https://forms.gle/LZLS3wCfyyFwUhtY7>.
- 2.2.1. A pré-inscrição será encerrada às 09h do dia 07/10/2021.
- 2.2.2. O participante que realizou a pré-inscrição deverá dirigir-se até o stand da TecSUL na Praça Getúlio Vargas, para confirmar os dados fornecidos online e retirar seu número de apresentação até às 15h. Caso não haja a confirmação da pré-inscrição, a mesma será cancelada e acarretará na não participação no concurso.
- 2.3. Pré-inscrições duplicadas serão canceladas, sendo necessário o participante realizar outra inscrição presencial no dia do evento.

- 2.4. Após o encerramento da pré-inscrição, a **inscrição** presencial deverá ser realizada no dia do evento em questão na área de inscrições das 13h30 às 15h onde haverá um Staff para realizar o cadastro, sendo necessário levar uma foto de referência do personagem ao qual o Cosplayer irá representar, em mídia digital (arquivo JPG ou PNG) ou impressa em boa qualidade.
- 2.4.1. A não apresentação da referência poderá provocar a perda de pontos, devido à falta de material para comparação entre as roupas utilizadas pelo cosplayer e o personagem na mídia original.
- 2.4.2. A inscrição deve ser feita pelo próprio participante na categoria adulto, não sendo permitida sua inscrição por terceiros. No caso da categoria infantil, a inscrição deverá ser realizada com a presença de um responsável.
- 2.4.3. No ato da inscrição o participante receberá o número de inscrição.
- 2.5. São considerados válidos cosplays de personagens de qualquer tipo de mídia desenhada, filmada ou escrita, não importando a origem étnica do mesmo, desde que a imagem do personagem seja de acesso público.
- 2.6. Apresentações que possuam crossovers (interação entre personagens originados de obras distintas) serão permitidas desde que exista oficialmente uma obra onde os personagens referidos se encontram.
- 2.6.1. Isso deverá ser devidamente informado no ato da inscrição, onde deverá ser fornecida a origem do mesmo.
- 2.6.2. A não comprovação da relação implica em desclassificação.
- 2.7. Gengerbends (versão feminina de personagens masculinos ou vice-versa) e Gijinkas (versão humana de animais) serão permitidos, porém a avaliação será melhor com a imagem de referência que foi utilizada como base para o cosplay, caso ao contrário poderá perder pontos.
- 2.8. No ato da inscrição o participante declara que está de pleno acordo com as regras do concurso.
- 2.9. Todas as informações fornecidas no ato da inscrição devem ser verídicas, caso contrário, o participante será desclassificado.
- 2.10. A inscrição será realizada na categoria adulto (com 15 anos ou mais) e na categoria infantil (com 14 anos ou menos, limitada a 5 anos).
- 2.10.1. As duas categorias têm limitações de vagas, sendo a categoria adulto limitada a 40 (quarenta) vagas e a categoria infantil limitada a 20 (vinte) vagas.

3. APRESENTAÇÃO

- 3.1. As apresentações serão iniciadas no horário indicado pela coordenação do evento, sendo passível de alterações que serão avisadas previamente.
- 3.2. Os Cosplayers devem reunir-se no local indicado pela organização com no mínimo 30 minutos de antecedência.
- 3.3. Os participantes serão organizados em fila de acordo com o número fornecido na ficha de inscrição e devem permanecer em seus lugares até o momento de sua apresentação.
- 3.4. Sair do local indicado, sem autorização, acarretará a desclassificação.
- 3.5. Cada participante terá 1 minuto (60 segundos) para a apresentação.
- 3.6. O participante, deverá ao subir, apresentar o personagem ao público, descrevendo atividades do mesmo, após a apresentação do personagem, poderá realizar a apresentação do Costume, a qual acarreta pontos.
- 3.7. O Cosplayer deve entrar e sair do palco seguindo as indicações dos staffs.
- 3.8. O participante somente deverá subir ao palco após o anúncio de seus dados.
- 3.9. É proibido pular do palco ou atirar qualquer tipo de objetos para fora dele.
- 3.10. É proibido utilizar qualquer tipo de material publicitário de caráter divulgatório, sem autorização prévia do evento.
- 3.11. É proibida a utilização de materiais líquidos, viscosos, corrosivos ou tóxicos. Exceto que os mesmos, esteja em devidos recipientes, tendo os mesmos passados pela vistoria dos staffs;
- 3.12. Danos ao palco, equipamentos e estrutura serão de responsabilidade do participante.
- 3.13. O evento sede não se responsabiliza por eventuais acidentes ocorridos durante o concurso.

4. JULGAMENTO

- 4.1. O julgamento será realizado apenas na categoria adulto. A categoria infantil terá apenas o desfile com posterior entrega dos presentes de participação.
- 4.2. A banca de julgamento será composta por três juízes, que darão notas individuais de 1 (um) a 7 (sete) nos subitens do requisito “Fidelidade” somados a 3 (três) pontos caso a imagem de referência seja entregue no ato da inscrição, totalizando uma nota final de no máximo 10 (dez) pontos.
- 4.3. Os subitens são:
 - 4.3.1. Acabamento;
 - 4.3.2. Acessórios;
 - 4.3.3. Cabelo (Wig);

- 4.3.4. Construção;
- 4.3.5. Maquiagem;
- 4.3.6. Visão Geral.
- 4.4. O quesito de julgamento é “Fidelidade”, nele serão avaliadas roupas, acessórios, calçados, armamentos, penteados, maquiagem e demais itens de indumentária que componham a caracterização do personagem, com o objetivo de recriar sua estética da forma mais fiel possível.
- 4.5. A modelagem, construção, acabamento e estado de conservação das peças serão levados em conta, assim como a criatividade do participante em recriar elementos que caracterizem seu personagem.
- 4.6. Os juízes e apresentadores do concurso de cosplay são escolhidos pela coordenação do concurso.
- 4.7. As somatórias, médias e notas finais serão feitas pela coordenação do concurso.

5. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- 5.1. Em caso de empate nas notas, caberá ao júri e à coordenação do concurso decidir o desempate, sendo soberana sua decisão.
- 5.2. Para o desempate, será levado em consideração a reação do público para cada apresentação, assim somando uma pontuação diferente.
- 5.3. A nota que decidira o desempate dos participantes, será dada por um convidado parceiro ao evento escolhido previamente pela coordenação do concurso.

6. PREMIAÇÃO

- 6.1. A premiação do concurso na categoria **adulto** será entregue em 3 classificações, vindo a ser as 3 melhores notas a ser classificadas.
- 6.2. Os valores da premiação serão informados no dia do evento.
- 6.3. A premiação será entregue como um item simbólico do real valor no momento do concurso, junto de um troféu do evento.
- 6.4. O valor da premiação, será depositado em conta nominal.
- 6.5. O prazo do depósito do prêmio, é de até 60 dias do concurso.
- 6.6. Não haverá premiação em dinheiro do concurso na categoria **infantil**. Será realizada a entrega de um presente de participação a todos os participantes.

7. OBSERVAÇÕES FINAIS

- 7.1. Os vencedores serão anunciados no palco do evento.
- 7.2. Os casos omissos no regulamento serão analisados pela coordenação, caso necessário.
- 7.3. Todos os participantes serão julgados por um corpo de jurados cujas notas serão consideradas plenas e inquestionáveis.
- 7.4. Todos os candidatos renunciam ao direito de imagens para a imprensa e público presente (Indiferente de idade do candidato).
- 7.5. Dúvidas, sugestões e demais informações podem ser obtidas via e-mail (patobranco.tecsul@gmail.com ou genkos.cosplay@gmail.com).